

# TOYS-FLY S166

*Пусть число взлётов  
равняется числу посадок!*

## Пульт



### КНОПКИ ПУЛЬТА

1. Включение и выключение пульта. При включении нажать и дождаться сигнала.
2. Калибровка гироскопа. Нажать и дождаться сигнала.
3. Калибровка геомагнитная. Оборот по часовой стрелке в горизонтальной плоскости. Затем - оборот по часовой стрелке в вертикальной плоскости.
4. Отключение GPS (полет в помещении).
5. Безголовый режим.
6. Автоматическое взлет/посадка.
7. Автоматический возврат дрона в точку взлёта.
8. Изменение скорости дрона. Медленно/быстро.
9. Включение/выключение фото/кино-камеры. Короткое нажатие - фото. Длинное - кино.

### ДЖОЙСТИКИ ПУЛЬТА

10. Поступательное движение вверх/вниз; Вращение вправо/влево.
11. Поступательное движение вперед/назад; Поступательное движение вправо/влево.

### ИНДИКАТОРЫ ПУЛЬТА

- A. Скорость полета. Горит - медленно. Мигает - быстро.
- B. Камера. Одна вспышка - фото. Мигает - кино.
- V. Безголовый режим. Мигает - включен.
- G. GPS. Горит - включен. Не горит - выключен. Мигает - автоматический возврат.

**ВНИМАНИЕ!!!** Двигатели коптера могут быть запущены из смартфонного приложения CSJ GPS или непосредственно с пульта. Для запуска с пульта одновременно двиньте джойстики:  
--- левый вниз-влево;  
--- правый вниз-вправо.

# Смартфон. Приложение CSJ GPS для Android



Заряд: пульты | коптера



Запуск двигателей

Фото/видео по жесту оператора

Фото

Видео

Мультимедиа

## **Смартфон. Комментарии к ряду пиктограмм и режимов.**

**ГЛАВНОЕ МЕНЮ** - возврат в главное меню

**ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ЭКРАНОВ** - переключение начального и полетного экранов

### **ПОЛЕТ ПО ТОЧКАМ**

#### Домашняя подготовка

- Запускаем приложение CSJ GPS. На экране-приглашении ждем в середине. Попадаем в начальный экран.
- Нажимаем пиктограмму КАРТА. Находим на карте планируемое место полета, увеличиваем масштаб карты и сканируем всю область полета. Карта осядет в кэше приложения и не потребует времени и интернета в поле.

#### В поле

- Запускаем приложение CSJ GPS. На экране-приглашении ждем в середине. Попадаем в начальный экран.
- Нажимаем пиктограмму ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ЭКРАНОВ. Попадаем в полетный экран.
- Смахиваем экран смартфона сверху вниз, заходим в настройки WiFi и подключаем смартфон к коптеру. Возвращаемся в приложение.
- Нажав на замочек, запускаем двигатели.
- Поднимаем коптер на необходимую высоту.
- Нажимаем пиктограмму ПОЛЕТ ПО ТОЧКАМ. Справа появляется карта. У левого обреза карты - треугольник. Ждем (именно ждем, а не смахиваем) треугольник. Карта увеличивается на весь экран.
- Внутри красного круга (см. НАСТРОЙКИ: ВЫСОТА, ДАЛЬНОСТЬ) ставим точки маршрута.
- Ждем «Sen». Точки по WiFi передаются коптеру.
- Сдвигаем слайдер подтверждения
- Следим по карте и визуально за полетом коптера.

**ПОЛЕТ ПО КРУГУ** - полет по окружности с заданным радиусом и с камерой, направленной в центр круга. Центр круга и высота полета - точка, где коптер находился в момент включения режима кругового полета.

**ФАЙЛЫ ФОТО/ВИДЕО** - альбом отснятого

**ОЧКИ ВИРТУАЛЬНО РЕАЛЬНОСТИ** - разделение экрана на изображения для левого и правого глаз. Формирование стереокартинки в очках VR.

**ПЕРЕВОРОТ ЭКРАНА** - если вы установили смартфон в рамку пульта вверх тормашками, то, нажатие этой пиктограммы опустит тормашки вниз

**НАСТРОЙКИ: ВЫСОТА/ДАЛЬНОСТЬ** - пиктограмма, которую надо нажать перед первым полетом и после успешной наработки навыков. Вы попадете на экран, где можно выбрать режим новичка или продвинутого пилота. Режимы отличаются:

--- Разрешенной дистанцией полета (на сколько дрон может удалиться от пилота);

--- Потолком полета;

--- Высотой возврата. Важное число, которое должно быть меньше потолка полета. Это - высота, на которую дрон взлетит при активации режима возврата в точку взлета. Рекомендую ставить высоту возврата выше самых высоких мачт, деревьев и т.п. в зоне полета. В режиме новичка дальность и потолок устанавливаются в 30 м, высота возврата - в 25 м.

*Доброй погоды! Чистого неба! Мягких посадок!*  
**Костя ПУТЕВОДКА**